

- SCHIENENGANG
- SILBERREIFEN BEI DEN SKELETTEN
- 1. RAUM: GRUBENPONYSKELETTE
- 2. RAUM: ALTE SCHMIEDE? SKELETTE. ARMBECKEN IST UMWELTMAGISCHE/VERÄNDERUNGSMAGIE.
EINS D. SKEL. SUCHEN ZU VERSUCHEN DEN RING ABZUFETZEN
- 3. RAUM: SCHEINT VERSPIERT WORDEN ZU SEIN, KÜNSTLICH FÜHLT SICH NICHT GUT AN. JANUS U. GAZALOR GEHEN REIN. BASALTÖBELISK AUF PLATTFORM. GAZALOR ALLE ANDEREN BLEIBEN DRÜBEN. GAZALOR FLIEHT VOR FÜRCHT. 7 GROSSE STEINE IN BASALTSCHEIBE. ABB. EINER SCHLEIM, GESTALT, DIE EINEN MENSCHEN IN ZWEI TEILE ZERREIßT.
- JANUS ERZÄHLT WAS ER SIEHT, BRICHT ONYX AUS DER SÄULE, SCHW. ZÄTE FLÜSSIGKEIT KOMMT RAUS, DIE NACH EISEN RIECHT. ER STECKT D. STEIN WD. REIN U. WEIHT DEN BODEN. SCHWARZ UMGIBT IHN.
- WIR HÖREN EINEN LAUTEN SCHREI IN UNSEREN KÖPfen. JANUS TZITT AUS D. RAUM. GAZALOR, CYRILL U. AMALIA SIND TOTAL DESORIENTIERT
- WEITERER GANG, NEUER RAUM:
 - 4. RAUM: GRÜNLICHES LICHT, ALTES VORRASSLAGER, ALTES VERSTECK. GAZALOR KRATZT PHOSPHORDILZE VON DER WAND.
 - 5. RAUM: ALTER ZELLTRAKT → EINRICHTUNG IN D. WAND
 - 6. RAUM: STAGAMMEN U. -TUTEN. MMUMIFIZIERTE

LEICHE IM. SCHREIBFEDER A. TISCH. ÜBERZOGEN IM.
KALK.

→ LETZTE SEITE KANN GELESEN WERDEN: GOLD-
KUMPEN ISCHENDWU, DER ZU SEINE2 FRAU IN DUNKELHAIN
GEbracht WERDEN SOLL.

- AMALIA FINDET SCHLÜSSELBUND, RAHM SCHEINT GEWEHT
ZU SEIN

- 7. RAUM: GALLERTARTIGES WESEN, VIELE LEICHEN
→ 3 SCHITT CROß U. BREIT, VIELE WUNDER
U. ARME U. AUGEN

- AMALIA SCHIEFT EINEN PFEIL, DER GESCHLUCKT
WIRD IN D. VIETH, KUE NÄHERN SICH

- SCHLEIMWESEN VERSUCHT JANUS ZU UNSTÜMEN, ER
VERSCHUNDET DAZIN

- DONNERKEIL VO. LAFADIEL LÄßT WESEN NR KURZ
ZUSAMMENZUCKEN, JANUS KANN SICH BEFREIEN

- ICH QUIETSCHTE HYSTERISCH, CARADOR STÖßT SPEER I. D.
WESEN, ES ZUCKT. AMALIA TRENT D. WESEN DR
ARM AB.

- ES SCHÜTTET MIT VIER NEUEN ARMEN NACH UNSEHEN
TAPFEREN RECKEN AMALIA, JANUS, CARADOR U. CYRILL
→ DER SCHLEIM SCHAFTET IHMEN SCHADEN BRÜTZLÄGEN
- JANUS WD. VERSTÜMUNG, MIR SCHAFTET ALS WÜRDE DAS
VIETH U. DAMON. EINFLÜSSEN STEHEN, AMALIA SÄBELT REIN
- CYRILL HAT DA VIETH UM, CARADOR TRINKT EINB.-SAFT.
WERZ VERHALT SICH SO

- RING IM INNERN D. VIETHS, CYRILL ZIEHT IHN AN, ER
IST EBENfalls UNWELTMAGISCH

- IM RAHM SIND BETTSTÄTTEN VON CA. 30 BETTEN

- KLEICK IN D. HAUPTHAUE SIND D. FLEDERMÄUSE

WIEDER SEHR UNRUHIG, SICHEINBAR SIND SIE VON ORN
AUFGESCHEUCHT WORDEN

- WIR FOLGEN D. GLESEN, WELER RAHM MIT SKELETTEN,
EINE ALTE LORE A.D. SCHIENEN. DAZIN LIEGT KOSCH-
BASALT, DAB CANZE GESTEIN D. HÖHLE IST MIT KOSCH-
BASALT VERSETZT

- - 8 AUF ALLE PROBEN MAGIE

- WEITER HINTEN HÖREN WIR EIN SCHAREN. AUS
ZWEI STEINHAUFEN BILDEN SICH KLEINE STEIN-
GÖTTER MIT GELBEN AUGEN (CROGENSCHARE)
→ WEICHEN VOR UNS ZURÜCK

- WIR LASSEN D. BEIDEN IN RUHE U. GEHEN ZUM FÖRDEL-
SCHACHT → KEIN KORB, NUR SWPEN, DIE BAU-
FÄLLIG WIRKEN.

- JANUS WIRD HINUNTERGELASSEN: RIESIGES SPINNEN-
NETZ. ER WIRFT FACKEL HININ. SPINNENNETZ
FÄNGT FEUER. WIR STEIGEN AUF AB

- LAFADIEL SPÜRT GEFAHR. ICH LASSE NICHT FALLEN,
RIESIGE SPINNE AN DER DECKE. WIR VERTTEILEN UN.

- TEILE SIND GEFLUTET → HÖHLE, KLUMPEN UNTER WÄTER

- SYMBOL AUF D. ZEICHNUNG GLÜCHT FLIM FLUM,
SCHAFPE ABER PROBE NICHT WEIL - 16 (SO TIEF IM
SCHACHT).

- WIR LASSEN DEN KLUMPEN IN RUHE U. KLETTERN
WD. HOCH, CANZ HOCH

- JANUS ZWERGE, U. EIN MENSCH → TOT & VERBOTET

- LAFADIEL FINDET GOLDTAUER (CROß) → MEHRERE
WÄPPEN

- DER GRUNDRISS D. EBENE GLEICHT DEM SYMBOL
NACH FLUMFLAM
- EISENTÜR WIRD VON AMPRIA W. SCHLÜSSEL AUS
STAALACHTENRAUM GEÖFFNET
- FLUMFLAM AN, ICH SEHE ZWEI PLAMMENDE AUGEN
FÜRCHTE MICH, WIDERSTEHE DEM FÜRCHT. PIEKSE IN
PLAMMENDE AUGEN. ILLUSION ZERFÄLLT, EINE WENDER-
TREPPE NACH OBEN ERSCHEINT.
- ERSTI ERSUCHEN WIR NOCH DIESE EBENE (STAAL,
KEILKENKUNST, LAGERRÄUME, TOTER ZWEDG)

FREITAG, 24.04.2020
20 UHR

+ 60 EP